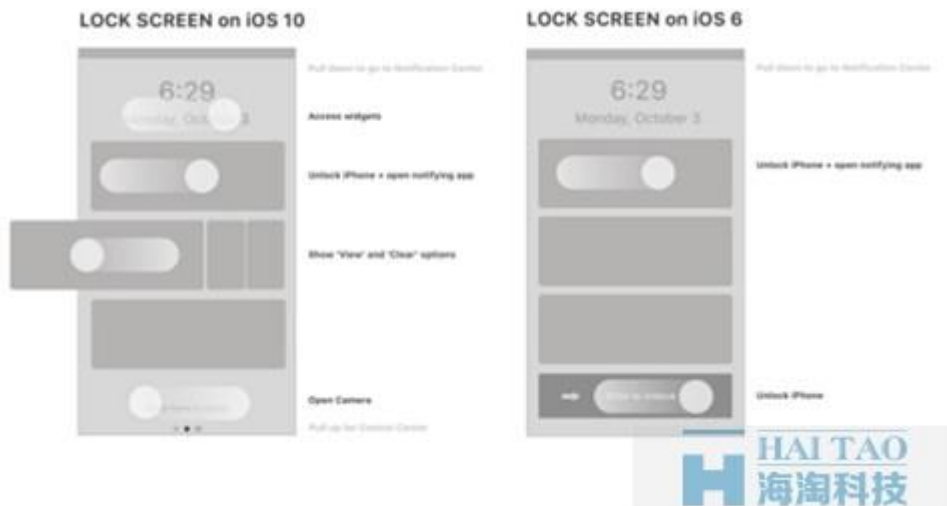
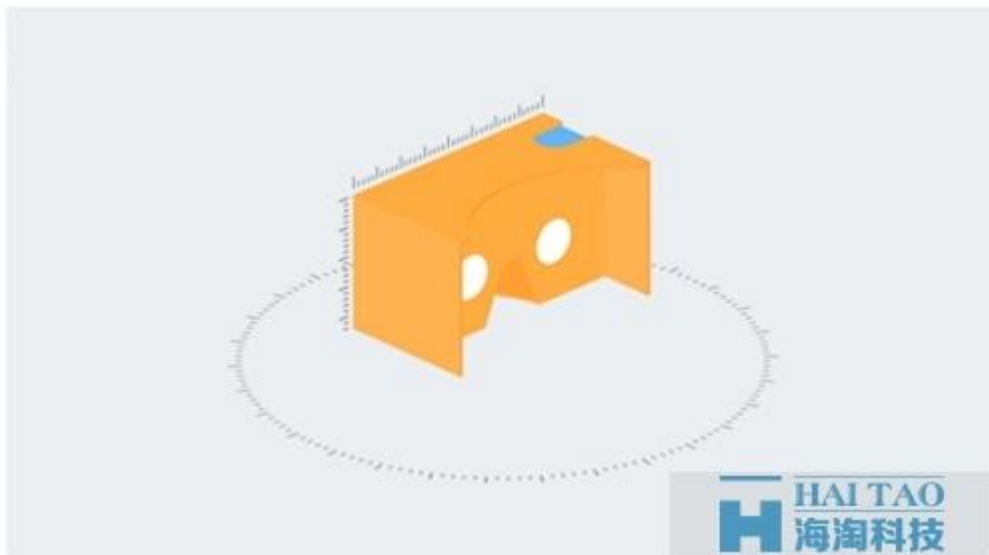


2016 大多数都有中文版的海外 UX 好文精选！

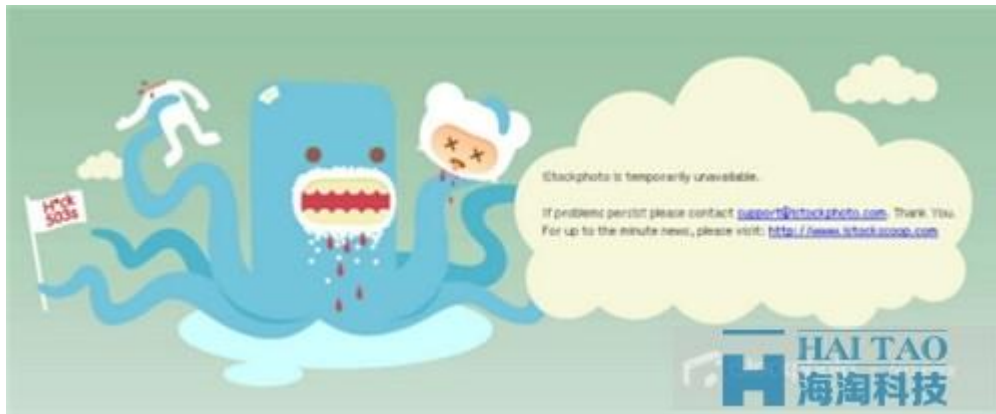
1、质疑 iOS10 锁屏体验的不止我一个。



2、为 VR 设计并不是将 2D 转换成 3D，而是发现新的范例。



3、那些令人愉悦的细节随着时间的推移失去魅力;快乐有了保质期，甚至最令人愉悦的细节也会在一段时间后开始变味。



4、Netflix 做大量的 A/B 测试，从电影海报、界面设计，到推荐算法。



5、代码只是一个创造和提供完美用户体验的媒介(一份来自工程师的声明)。



6、向下滚动提醒就如同在按钮上标注“点我”一样累赘。



7、有很多数字产品和服务可以避免浪费自然资源。



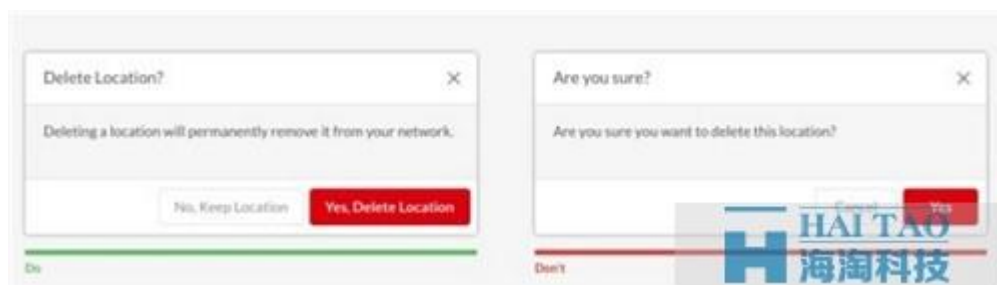
8、在会话设计中，UI 代表用户并为他们说话;它成为数字身体语言的一部分。



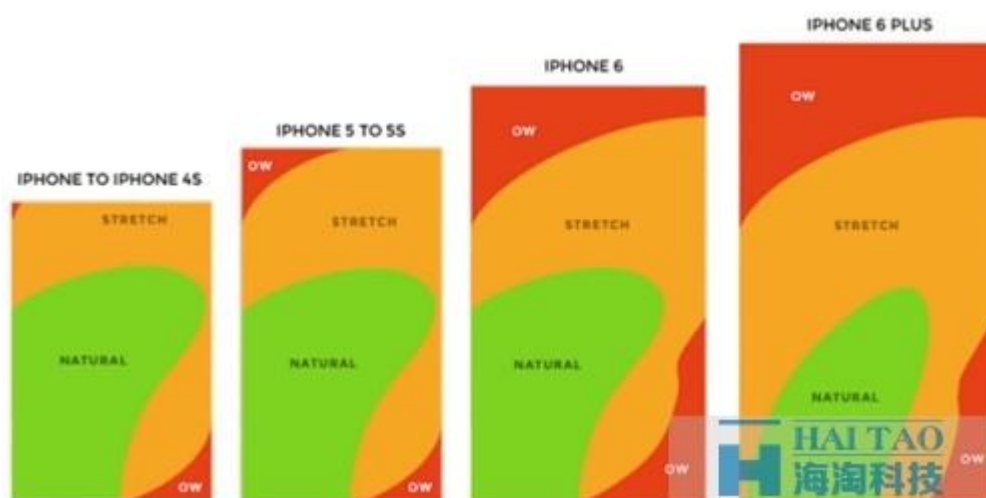
9、你留意过 Dribbble 上的作品是否真的有在试图解决用户的问题?还是它只是纯粹的视觉刺激?



10、在设计确认对话框时，避免使用“你确定么?”这样模棱两可的问题。



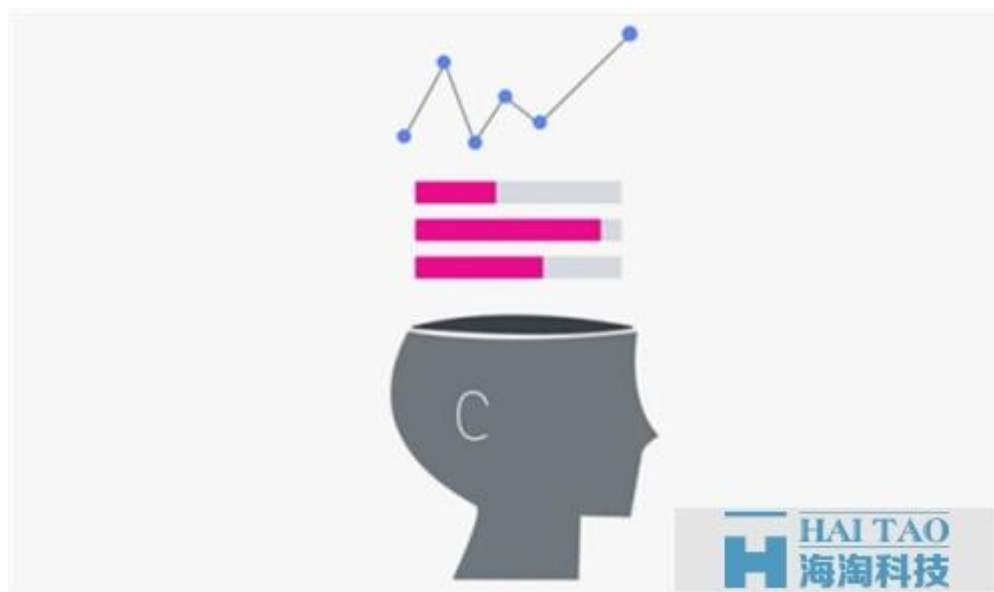
11、简单的把导航全部展示出来，比汉堡图标更有效。



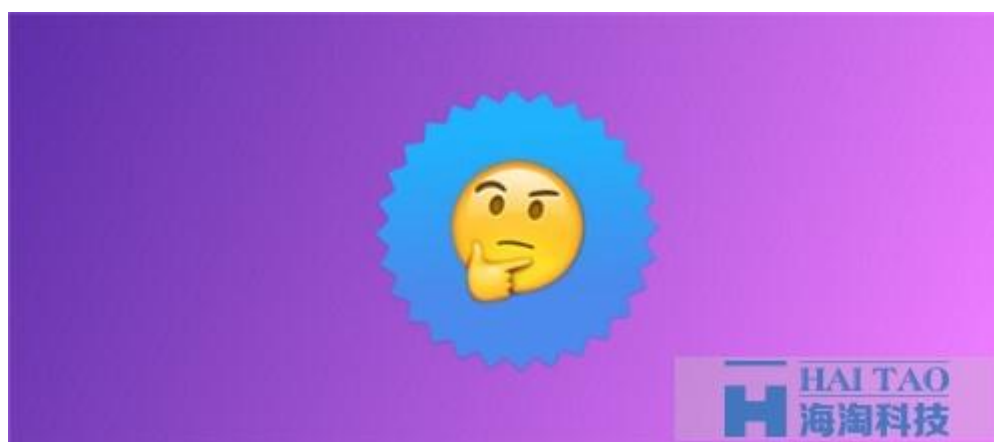
12、通常，在占位符文本被省略时，表单的可用性会增加。



13、在不久的将来，设计将不只是去满足用户的要求，而是更多的回应他们还没有表达的需求。



14、设计作品集无效的最根本的原因是：它没有提供一个解决问题的方案。



15、人脑可以在 18 毫秒内识别图像。



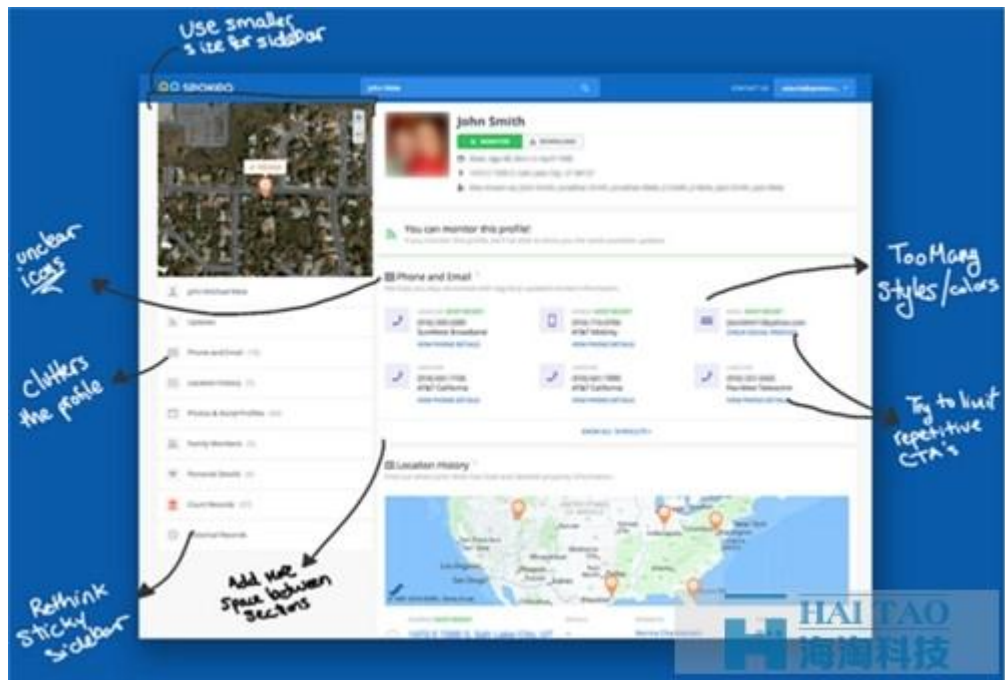
16、82%的设计师认为他们使用的工具塑造了他们。实际上，工具塑造设计师 以及的工作方式，和设计师推动和塑造工具一样多。



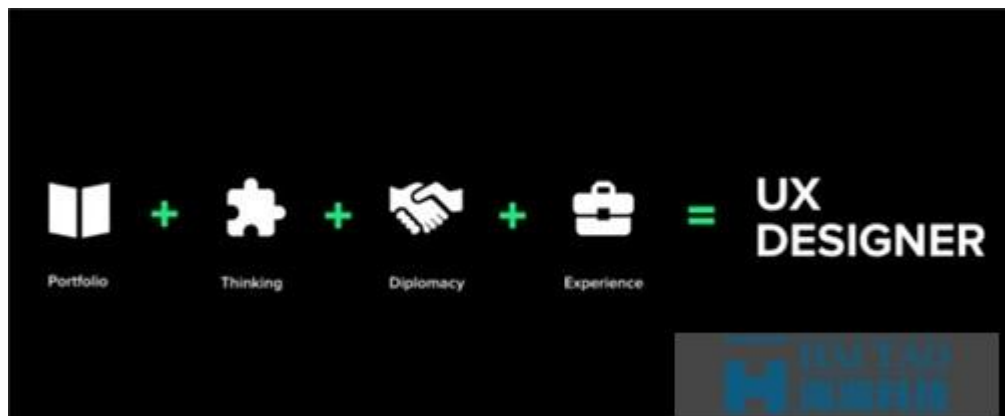
17、Slack 的设计并不是它成功的秘诀。



18、某些情况下增加图标只会增加你视觉的复杂性，而不一定会提高可读性。



19、如果我们招聘 UX 设计师时只看背景，那很可能错过一些优秀有想法的人。



20、各种各样不明确的设计师职位不仅反映了我们可以拥有的各种各样的技能，还反映了许多设计师和创意从业者所感受到的永远的不安全感。



HAITAO
海淘科技